**.......................OKULU ZEKA OYUNLARI DERSİ ...... SINIFI  
ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

| **AY** | **HAFTA** | **SAAT** | **ÜNİTE** | **KONULAR** | **KAZANIMLAR** | **KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ, ARAÇ VE GEREÇLERİ** | **DEĞERLENDİRME** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EYLÜL | 1.HAFTA(11-17) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | - Öğrencilerle tanışma, ders işlenişi hakkında genel bilgiler verme. | D1 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar | PC YAZILI MATERYAL | **2023-2024 Eğitim-Öğretim yılı başlangıcı** |
| EYLÜL | 2.HAFTA(18-24) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | ÇİT | 2.Zihinden dört işlem yapar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EYLÜL-EKİM | 3.HAFTA(25-01) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU GİRİŞ | 3.Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 4.HAFTA(02-08) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | D2 4.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 5.HAFTA(09-15) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | 5.Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 6.HAFTA(16-22) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA GİRİŞ | 6.Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 7.HAFTA(23-29) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA | 7.Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM-KASIM | 8.HAFTA(30-05) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU GİRİŞKENDOKU GİRİŞ | D3 8.Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. | PC YAZILI MATERYALPC YAZILI MATERYAL | **Kızılay Haftası** |
| KASIM | 9.HAFTA(06-12) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU STRATEJİ BELİRLEME | 9.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL | **Atatürk Haftası** |
| KASIM | 10.HAFTA(20-26) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO GİRİŞKAKURO GİRİŞ | 10.İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar.10.İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYALPC YAZILI MATERYAL | **Öğretmenler Günü** |
| KASIM-ARALIK | 11.HAFTA(27-03) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO STRATEJİ BELİRLEME | 11.Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 12.HAFTA(04-10) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | BÖLMECE | 11.Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 13.HAFTA(11-17) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ANAGRAMLAR | D1 1.Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2.Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 14.HAFTA(18-24) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ŞİFRE OYUNLARI | 3.Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 15.HAFTA(25-31) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SCRABBLE | D2 4.Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5.Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 16.HAFTA(01-07) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | KELİME AVI GİRİŞ KELİME AVI TAKTİK BELİRLEME | 6.Orta düzey sözel oyunları oynar. D3 7.Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. | PC YAZILI MATERYAL | **Yılbaşı Tatili** |
| OCAK | 17.HAFTA(08-14) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SÖZCÜK YERLEŞTİRME | 8.İleri düzey sözel oyunları oynar. 9.Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 18.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA | D1 1.Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2.Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3.Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **Birinci Dönemin Sona Ermesi** |
| ŞUBAT | 19.HAFTA(05-11) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA TAKTİK BELİRLEME | D2 4. Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5.Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6.Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **İkinci Yarıyıl Başlangıcı** |
| ŞUBAT | 20.HAFTA(12-18) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | D3 7.Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8.Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT | 21.HAFTA(19-25) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | 9.İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10.Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT-MART | 22.HAFTA(26-03) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI | D1 1.Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2.Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 23.HAFTA(04-10) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI-RESİM HATIRLAMA | 3.Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4.Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 24.HAFTA(11-17) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | RESİM HATIRLAMA | 5.Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6.Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **İstiklâl Marşı’nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy’u Anma Günü** |
| MART | 25.HAFTA(18-24) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | D3 7.Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. | PC YAZILI MATERYAL | **Şehitler Günü** |
| MART | 26.HAFTA(25-31) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | 8.Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 27.HAFTA(01-07) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | 9.İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 28.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | DAMA | D1 1.Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2. En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3.Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 29.HAFTA(22-28) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | AMİRAL BATTI | 4.Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5.Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. | PC YAZILI MATERYAL | **23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı** |
| NİSAN-MAYIS | 30.HAFTA(29-05) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | AMİRAL BATTI | 6. Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7. Orta düzey strateji oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **1 Mayıs İşçi Bayramı** |
| MAYIS | 31.HAFTA(06-12) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO GİRİŞ | 8. Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 32.HAFTA(13-19) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO TEMEL OYUN PRENSİPLERİ | D3 9.Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10. Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 33.HAFTA(20-26) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO STRATEJİLERİ | 11. Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS-HAZİRAN | 34.HAFTA(27-02) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ /GO TAKTİK BELİRLEME | 12. İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 35.HAFTA(03-09) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | YALANCI DOĞRUCU OYUNLARI KİBRİT PROBLEMLERİ | D1 1.Zekâ sorularının temel prensiplerini kavrar 2.Başlangıç düzeyinde zekâ soruları çözer. 3.Başkalarına zekâ soruları sorar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 36.HAFTA(10-16) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | KURT-KUZU-OT VE ÜÇ AMPÜL OYUNLARI | D2 4. Karmaşık ifadelerdeki ipuçlarını fark eder. 5. Zekâ sorularında kullanılan temel stratejileri kavrar. 6. Orta düzey zekâ soruları çözer. | PC YAZILI MATERYAL | **Ders Yılının Sona ermesi** |

**Bu yıllık plan T.C. Milli Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıstır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 36 haftadır.**