**.......................OKULU ZEKA OYUNLARI DERSİ ...... SINIFI  
ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

| **AY** | **HAFTA** | **SAAT** | **ÜNİTE** | **KONULAR** | **KAZANIMLAR** | **KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ, ARAÇ VE GEREÇLERİ** | **DEĞERLENDİRME** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EYLÜL | 1.HAFTA(21-27) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | - Öğrencilerle tanışma, ders işlenişi hakkında genel bilgiler verme. | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **2020-2021 Eğitim-Öğretim yılı başlangıcı** |
| EYLÜL-EKİM | 2.HAFTA(28-04) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | ÇİT | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 3.HAFTA(05-11) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU GİRİŞ | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 4.HAFTA(12-18) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 5.HAFTA(19-25) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM-KASIM | 6.HAFTA(26-01) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA GİRİŞKARE KARALAMACA GİRİŞ | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur.Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYALPC YAZILI MATERYAL | **Cumhuriyet Bayramı** |
| KASIM | 7.HAFTA(02-08) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **Kızılay Haftası** |
| KASIM | 8.HAFTA(09-15) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU GİRİŞ | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **Atatürk Haftası** |
| KASIM | 9.HAFTA(23-29) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU STRATEJİ BELİRLEME | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **Öğretmenler Günü** |
| KASIM-ARALIK | 10.HAFTA(30-06) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO GİRİŞ | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **Dünya Engelliler Günü** |
| ARALIK | 11.HAFTA(07-13) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO STRATEJİ BELİRLEME | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 12.HAFTA(14-20) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | BÖLMECE | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar 2 Zihinden dört işlem yapar. 3 Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D2 4 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. 5 Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 6 Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. 7 Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. D3 8 Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. 9 Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 10 İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. 11 Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 13.HAFTA(21-27) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ANAGRAMLAR | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır 3 Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. D2 4 Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5 Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzey sözel oyunlarıoynar. D3 7 Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. 8 İleri düzey sözel oyunları oynar. 9 Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK-OCAK | 14.HAFTA(28-03) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ŞİFRE OYUNLARI | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır 3 Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. D2 4 Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5 Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzey sözel oyunlarıoynar. D3 7 Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. 8 İleri düzey sözel oyunları oynar. 9 Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **Yılbaşı Tatili** |
| OCAK | 15.HAFTA(04-10) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SCRABBLE | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır 3 Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. D2 4 Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5 Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzey sözel oyunlarıoynar. D3 7 Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. 8 İleri düzey sözel oyunları oynar. 9 Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 16.HAFTA(11-17) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | KELİME AVI GİRİŞ KELİME AVI TAKTİK BELİRLEME | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır 3 Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. D2 4 Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5 Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzey sözel oyunlarıoynar. D3 7 Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. 8 İleri düzey sözel oyunları oynar. 9 Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 17.HAFTA(18-24) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SÖZCÜK YERLEŞTİRME | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır 3 Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. D2 4 Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5 Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzey sözel oyunlarıoynar. D3 7 Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. 8 İleri düzey sözel oyunları oynar. 9 Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT | 18.HAFTA(08-14) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D2 4 Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D3 7 Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8 Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10 Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL | **İkinci Yarıyıl Başlangıcı** |
| ŞUBAT | 19.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA TAKTİK BELİRLEME | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D2 4 Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D3 7 Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8 Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10 Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT | 20.HAFTA(22-28) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D2 4 Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D3 7 Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8 Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10 Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 21.HAFTA(01-07) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2 Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D2 4 Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6 Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. D3 7 Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8 Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10 Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 22.HAFTA(08-14) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **İstiklâl Marşı’nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy’u Anma Günü** |
| MART | 23.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI-RESİM HATIRLAMA | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **Şehitler Günü** |
| MART | 24.HAFTA(22-28) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | RESİM HATIRLAMA | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART-NİSAN | 25.HAFTA(29-04) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 26.HAFTA(05-11) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 27.HAFTA(19-25) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | u ünite sonunda öğrenciler; 1. Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2 Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. 3 Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4 Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. 5 Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6 Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. D3 7 Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. 8 Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı** |
| NİSAN-MAYIS | 28.HAFTA(26-02) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | DAMA | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **1 Mayıs İşçi Bayramı** |
| MAYIS | 29.HAFTA(03-09) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | AMİRAL BATTI | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 30.HAFTA(10-16) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | 1.2. Sevgi ve Saygı Temellidir 1.3. Eşitlik ve Kardeşlik Esasına Dayanır 1.4. İnsan Hak ve Özgürlüklerini Esas Alır | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 31.HAFTA(17-23) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | SATRANÇ/GO GİRİŞ | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **19 Mayıs Atatürk’ü Anma Gençlik ve Spor Bayramı** |
| MAYIS | 32.HAFTA(24-30) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | SATRANÇ/GO TEMEL OYUN PRENSİPLERİ | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS-HAZİRAN | 33.HAFTA(31-06) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | SATRANÇ/GO STRATEJİLERİ | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 34.HAFTA(07-13) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | SATRANÇ /GO TAKTİK BELİRLEME | Bu ünite sonunda öğrenciler: 1 Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2 En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3 Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. 4 Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5 Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. 6 Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7 Orta düzey strateji oyunları oynar. 8 Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. D3 9 Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10 Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. 11 Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 12 İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 35.HAFTA(14-20) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | YALANCI DOĞRUCU OYUNLARI KİBRİT PROBLEMLERİ KURT-KUZU-OT VE ÜÇ AMPÜL OYUNLARI | Bu ünite sonunda öğrenciler; 1. Zekâ sorularının temel prensiplerini kavrar 2 Başlangıç düzeyinde zekâ soruları çözer. 3 Başkalarına zekâ soruları sorar. D2 4 Karmaşık ifadelerdeki ipuçlarını fark eder. 5 Zekâ sorularında kullanılan temel stratejileri kavrar. 6 Orta düzey zekâ soruları çözer. D3 7 Çeşitli zekâ soruları arasında ilişkiler kurar. 8 Zekâ soruları için kendine özgü stratejiler geliştirir. 9 İleri düzey zekâ sorularınıçözer. | PC YAZILI MATERYAL | **Ders Yılının Sona ermesi** |

**Bu yıllık plan T.C. Milli Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıstır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 35 haftadır.**