**.......................OKULU ZEKA OYUNLARI DERSİ ...... SINIFI
ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

| **AY** | **HAFTA** | **SAAT** | **ÜNİTE** | **KONULAR** | **KAZANIMLAR** | **KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ, ARAÇ VE GEREÇLERİ** | **DEĞERLENDİRME** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EYLÜL | 1.HAFTA(21-27) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | - Öğrencilerle tanışma, ders işlenişi hakkında genel bilgiler verme. | D1 1.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar | PC YAZILI MATERYAL | **2020-2021 Eğitim-Öğretim yılı başlangıcı** |
| EYLÜL-EKİM | 2.HAFTA(28-04) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | ÇİT | 2.Zihinden dört işlem yapar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 3.HAFTA(05-11) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU GİRİŞ | 3.Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 4.HAFTA(12-18) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | D2 4.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen ipuçlarının değer sırasını fark eder. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM | 5.HAFTA(19-25) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | SUDOKU | 5.Kısa deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| EKİM-KASIM | 6.HAFTA(26-01) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA GİRİŞKARE KARALAMACA GİRİŞ | 6.Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır.6.Akıl yürütme ve işlem oyununa özgü temel stratejileri kullanır. | PC YAZILI MATERYALPC YAZILI MATERYAL | **Cumhuriyet Bayramı** |
| KASIM | 7.HAFTA(02-08) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KARE KARALAMACA | 7.Orta düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **Kızılay Haftası** |
| KASIM | 8.HAFTA(09-15) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU GİRİŞKENDOKU GİRİŞ | D3 8.Derin deneme yanılmalar sonucunda yanlış seçenekleri eler. | PC YAZILI MATERYALPC YAZILI MATERYAL | **Atatürk Haftası** |
| KASIM | 9.HAFTA(23-29) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KENDOKU STRATEJİ BELİRLEME | 9.Akıl yürütme ve işlem oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL | **Öğretmenler Günü** |
| KASIM-ARALIK | 10.HAFTA(30-06) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO GİRİŞ | 10.İleri düzey akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **Dünya Engelliler Günü** |
| ARALIK | 11.HAFTA(07-13) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | KAKURO STRATEJİ BELİRLEME | 11.Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 12.HAFTA(14-20) | 2 SAAT | 1. ÜNİTE: AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI | BÖLMECE | 11.Verilen kısıtlar dâhilinde akıl yürütme ve işlem oyunlarında en iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK | 13.HAFTA(21-27) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ANAGRAMLAR | D1 1.Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. 2.Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ARALIK-OCAK | 14.HAFTA(28-03) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | ŞİFRE OYUNLARI | 3.Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **Yılbaşı Tatili** |
| OCAK | 15.HAFTA(04-10) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SCRABBLE | D2 4.Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler türetir. 5.Sözel oyunlara özgü temel stratejileri kullanır. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 16.HAFTA(11-17) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | KELİME AVI GİRİŞ KELİME AVI TAKTİK BELİRLEME | 6.Orta düzey sözel oyunları oynar. D3 7.Akıllı tahminler yaparak arama yapılacak listeyi küçültür. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| OCAK | 17.HAFTA(18-24) | 2 SAAT | 2. ÜNİTE: SÖZEL OYUNLAR | SÖZCÜK YERLEŞTİRME | 8.İleri düzey sözel oyunları oynar. 9.Verilen kısıtlar dâhilinde sözel oyunlar iyi çözümleri bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT | 18.HAFTA(08-14) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA | D1 1.Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. 2.Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. 3.Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **İkinci Yarıyıl Başlangıcı** |
| ŞUBAT | 19.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | JENGA TAKTİK BELİRLEME | D2 4. Simetriyi bilir, kullanır ve örüntüler oluşturur. 5.Geometrik-mekanik oyunlarla ilgili temel stratejileri kullanır. 6.Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| ŞUBAT | 20.HAFTA(22-28) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | D3 7.Oyunlarda geometrik şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanır. 8.Geometrik-mekanik oyunlarda kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 21.HAFTA(01-07) | 2 SAAT | 3. ÜNİTE: GEOMETRİK – MEKANİK OYUNLAR | YAPBOZLAR | 9.İleri düzey geometrik-mekanik oyunlar oynar. 10.Geometrik-mekanik oyunlarda en iyileştirme problemleri çözer. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART | 22.HAFTA(08-14) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI | D1 1.Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar 2.Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. | PC YAZILI MATERYAL | **İstiklâl Marşı’nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy’u Anma Günü** |
| MART | 23.HAFTA(15-21) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | EŞ BULMA OYUNLARI-RESİM HATIRLAMA | 3.Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. D2 4.Anlamlandırma, ilişkilendirebilme ve kümeleştirme işlemleri için hafızayı etkin kullanır. | PC YAZILI MATERYAL | **Şehitler Günü** |
| MART | 24.HAFTA(22-28) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | RESİM HATIRLAMA | 5.Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. 6.Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MART-NİSAN | 25.HAFTA(29-04) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | D3 7.Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 26.HAFTA(05-11) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | 8.Hafıza oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| NİSAN | 27.HAFTA(19-25) | 2 SAAT | 4. ÜNİTE : HAFIZA OYUNLARI | YÖN BULMA OYUNLARI | 9.İleri düzey hafıza oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı** |
| NİSAN-MAYIS | 28.HAFTA(26-02) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | DAMA | D1 1.Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar 2. En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. 3.Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. | PC YAZILI MATERYAL | **1 Mayıs İşçi Bayramı** |
| MAYIS | 29.HAFTA(03-09) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | AMİRAL BATTI | 4.Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir. D2 5.Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 30.HAFTA(10-16) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | AMİRAL BATTI | 6. Klasik strateji oyunlarında başlangıç düzeyi hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. 7. Orta düzey strateji oyunları oynar. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS | 31.HAFTA(17-23) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO GİRİŞ | 8. Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL | **19 Mayıs Atatürk’ü Anma Gençlik ve Spor Bayramı** |
| MAYIS | 32.HAFTA(24-30) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO TEMEL OYUN PRENSİPLERİ | D3 9.Klasik strateji oyunlarında ünlü/uzman oyuncuların üst düzey oyun hamlelerini öğrenir ve yorumlar. 10. Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| MAYIS-HAZİRAN | 33.HAFTA(31-06) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ/GO STRATEJİLERİ | 11. Klasik strateji oyunlarında ileri düzey hamle analizleri yaparak rakibinin hamlelerini tahmin eder. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 34.HAFTA(07-13) | 2 SAAT | 5. ÜNİTE : STRATEJİ OYUNLARI | SATRANÇ /GO TAKTİK BELİRLEME | 12. İleri düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. | PC YAZILI MATERYAL |  |
| HAZİRAN | 35.HAFTA(14-20) | 2 SAAT | 6. ÜNİTE : ZEKA SORULARI | YALANCI DOĞRUCU OYUNLARI KİBRİT PROBLEMLERİ KURT-KUZU-OT VE ÜÇ AMPÜL OYUNLARI | D1 1.Zekâ sorularının temel prensiplerini kavrar 2.Başlangıç düzeyinde zekâ soruları çözer. 3.Başkalarına zekâ soruları sorar. D2 4. Karmaşık ifadelerdeki ipuçlarını fark eder. 5. Zekâ sorularında kullanılan temel stratejileri kavrar. 6. Orta düzey zekâ soruları çözer. | PC YAZILI MATERYAL | **Ders Yılının Sona ermesi** |

**Bu yıllık plan T.C. Milli Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıstır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 35 haftadır.**